

Torneo Green Volley – Casan (Ponte nelle Alpi) – 18/19 luglio 2015

REGOLAMENTO

Torneo Green Volley Ponte nelle Alpi è una manifestazione non agonistica. Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti; in caso contrario potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote associative e di partecipazione.

1 - PARTECIPAZIONE: La partecipazione è aperta a tutti, purché abbiano compiuto il 14° anno di età. Le squadre possono essere composte da max 5 persone con l'obbligo di almeno una donna sempre in campo. Una squadra che durante il torneo non fosse in grado di attenersi a questo obbligo, ma solamente a causa di infortunio di gioco, potrà giocare con i restanti due componenti o reclutare un'altra giocatrice, in questo caso, previo consenso del comitato organizzatore. L'elenco presentato all'organizzazione può venire integrato in qualsiasi momento mentre, dall'inizio degli incontri, non si possono più fare sostituzioni di persone iscritte con altre.

Per partecipare al torneo è necessario scaricare la scheda di iscrizione dal sito web trisixtyevents.wordpress.com. Ogni squadra dovrà munirsi di palloni; l'organizzazione non ne metterà a disposizione.

2 - ISCRIZIONI: dovranno essere perfezionate secondo le istruzioni di cui al punto 1 e comunque al raggiungimento delle 24 squadre. Dopo tale termine potranno essere accettate ulteriori iscrizioni solo ad insindacabile giudizio del comitato organizzatore ed esclusivamente per ragioni di formula di effettuazione del torneo (completamento di qualche girone eliminatorio). Con l'iscrizione si considera accettato il presente regolamento in tutte le sue parti.

3 - REGISTRAZIONE ED ISCRIZIONE: Il contributo di registrazione è di €. 10,00 a persona partecipante. Modalità di versamento dell'importo totale pari a €. 10,00 a persona:

- a) Contattando l'associazione al numero 348-7749739 per pagamenti in contanti.

L'adesione al torneo da diritto a partecipare al "Torneo Green Volley Ponte nelle Alpi", alla foto ricordo della squadra, ad un oggetto ricordo.

Le squadre SONO TENUTE A FAR PERVENIRE il modulo d'iscrizione alla e-mail: trisixtyevents@gmail.com entro il 18 luglio 2015. Nel caso di più di 24 squadre iscritte verrà data precedenza in base alla data di consegna modulo iscrizione.

4 - CHECK-IN: Al momento dell'arrivo sul campo di gara (dalle ore 13:00 alle ore 13:30) il responsabile della squadra dovrà presentare all'incaricato iscrizioni e accrediti, a conferma della presenza, una copia della lista degli atleti firmata in originale. Le operazioni di accredito termineranno improrogabilmente alle ore 13:30. Le squadre che non avranno completato le formalità presentandosi al completo entro l'ora prevista, non saranno ammesse a disputare il torneo.

5 - FORMULA E SVOLGIMENTO: Il torneo si svolgerà secondo una formula a gironi che verrà stabilita sulla base del numero delle iscrizioni pervenute. Sarà comunque garantito un numero minimo di 6 gare per squadra, salvo maltempo. La durata degli incontri verrà stabilita in base alla formula ed al numero di squadre partecipanti. (Set unico ai 21 punti con limite ai 25 per le fasi eliminatorie). Le squadre dovranno essere composte da tre giocatori in campo e massimo due riserve, con obbligo di una donna sempre in campo. I campi di gara, della misura di Mt. 6 x 6, su erba, verranno allestiti in località Casan a Ponte nelle Alpi (BL) con la rete posta a Mt. 2,35. Le gare inizieranno alle ore 14:00 del sabato fino alle 18:00 circa e riprenderanno alle 9:30 di domenica fino alle ore 18:30 circa. La squadra che, dopo 10 minuti dalla chiamata in campo, non si sarà presentata con un terzetto regolare sul terreno di gioco, verrà considerata sconfitta col peggiore punteggio. Al secondo

forfait verrà esclusa dal torneo. Per motivi tecnici il C.O. si riserva di poter cambiare la formula in qualsiasi momento.

6 - ARBITRI e SEGNAPUNTI: Il servizio di arbitraggio e segnapunti verrà svolto dai componenti delle squadre partecipanti, secondo le necessità del C. O.. Al termine di ogni gara la squadra perdente o quella prevista dal calendario gare dovrà immediatamente mettersi a disposizione dell'Organizzazione per l'arbitraggio della gara successiva. Le squadre che non forniranno detto servizio verranno considerate come rinunciatarie alla successiva gara da disputare e, dopo due rinunce, verranno penalizzate non avendo diritto ad eventuali premi di classifica o sorteggio.

7 - PREMIAZIONI: Il monte-premi sarà, laddove possibile, sempre divisibile tra i componenti delle squadre. In base al quantitativo di premi raccolti, verrà effettuata la premiazione delle squadre meglio classificate ed una successiva estrazione di premi a sorteggio. Visto lo scopo promozionale del torneo non sono previsti premi in denaro. Verranno premiate SOLO le squadre presenti alla premiazione.

8 - RECLAMI: Non è ammesso alcun tipo di reclamo visto lo scopo non agonistico del torneo.

9 - RESPONSABILITA': l'organizzazione declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare ad atleti o terzi ed a cose di atleti o terzi. il responsabile della squadra e' incaricato di portare a conoscenza degli atleti il presente regolamento. I partecipanti, con l'assenso all'inserimento del proprio nominativo nell'elenco degli iscritti al torneo, controfirmato dal responsabile della squadra, accettano in pieno il presente regolamento ed autorizzano l'organizzazione alla gestione dei dati personali al solo uso interno del torneo ai sensi della legge 675 sulla privacy.

INFO: trisixtyevents.wordpress.com – A.S.D. e A.P.S. Trisixty Events c/o Olivotto Damiano Cell. 348/7749739 oppure al seguente indirizzo: trisixtyevents@gmail.com

REGOLE DI GIOCO

- E' concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale dell'arbitro, consentite a gioco fermo ed in numero illimitato.
- Dovrà essere sempre garantita una donna in campo per tutte le partite.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nella scheda atleti consegnata al check-in, ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata come specificato nel regolamento di iscrizione.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre.
- Non sarà consentito a nessuna squadra iniziare o proseguire un incontro avendo uno schieramento in campo diverso da come specificato nei punti sopra. Se impossibilitati ad utilizzare giocatori di riserva la gara verrà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-21.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone di gioco
- Al raggiungimento dei 10 punti da parte di una delle due squadre si cambia campo.
- Nel corso dell'incontro ogni squadra può richiedere un break di 30 secondi
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio

deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.

- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto.
- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- Gli organizzatori si riservano la facoltà di apportare modifiche al presente regolamento dandone comunicazione ai responsabili delle squadre all'inizio dell'incontro.